

## BÚSQUEDA DE PAREJA

El problema consiste en proporcionar al usuario una o varias citas maximizando el grado de compatibilidad de acuerdo a determinadas restricciones.

Esta aplicación será desarrollada en SWI Prolog utilizando la librería de dominios finitos (CLP).

### Etapas del proyecto

- Inicialmente se desarrollará una aplicación sin interfaz, en la cual a partir de unos datos personales básicos que introduce el usuario, se devolverá las personas más compatibles con él teniendo en cuenta únicamente el aspecto físico y el rango de edad que prefiere el usuario.
- En la segunda fase se ofrecerá al usuario la alternativa de mejorar la búsqueda, respondiendo a unas preguntas relacionadas con hábitos, gustos, personalidad, estatus económico, etc. Y para cada una de estas preguntas el usuario deberá decidir cual sería la respuesta que le gustaría obtener de la otra persona.
- Se ampliará el punto anterior permitiendo que el usuario otorgue una puntuación a cada pregunta que va desde Irrelevante hasta Obligatorio, en los aspectos mencionados anteriormente, de este modo se determinará en que porcentaje las respuestas de otras personas satisfacen las preferencias del usuario y viceversa.  
Por ejemplo si el usuario A decide que la pregunta 1 para él es irrelevante y que la pregunta 2 es obligatoria, entonces la pregunta 1 será puntuada con X puntos y la pregunta 2 valdrá Y puntos siendo  $X < Y$ . Si el usuario B contesta a la pregunta 2 tal y como quería el usuario A, entonces el usuario B habrá ganado Y puntos satisfaciendo al usuario A en un  $Y/X+Y$  %
- Finalmente se proporcionará una interfaz gráfica para darle más facilidad al usuario de introducir los datos.