

La entrevista trata sobre brecha de género en el mundo de la informática. Tanto en la educación como en el mundo laboral. Respecto a la educación hablaremos más del ámbito universitario y de cursos de formación postgrado, y en cuanto al mundo laboral, hablaremos de las empresas de Tecnología de Información y Comunicación, conocidas como TICs.

1. Para ti, ¿Existe una brecha de género digital? (*En caso afirmativo*) ¿Cómo la definirías?

Dice que para él hay una brecha de género digital. Porque cuando trabajaba para IBM como becario, era parte de un equipo que solo consistía en hombres. Había alrededor de cinco mujeres en su departamento, que es muy poco en comparación con el número de hombre en total. Para la brecha digital la interpreta como la desigualdad entre la mujer y el hombre en relación con las oportunidades que cada uno tiene.

2. Actualmente, según la Unión Internacional de Comunicaciones, hay 250 millones menos de mujeres que hombres en línea en todo el mundo. Si no se hiciese nada para solucionar ESTA brecha de género DIGITAL, ¿a cuánto crees que podría LLEGAR esta diferencia PARA 2020?

Piensa que va a aumentar, pues la situación piensa que la libertad de la mujer en algunos países en vías de desarrollo va a mermar.

3. Como usuario medio, ¿qué crees que se puede hacer para solucionarlo?

Como usuario medio, yo intento alentar a mis amigas para que persigan sus metas y les hago saber que si alguna vez necesitan ayuda con algo, cuenten conmigo.

- a. (PROFESOR) ¿Qué podrías hacer como profesor para cambiar esta situación?

Concienciar a mis alumnos y alumnas de que las barreras de género son algo que las generaciones futuras han de derribar y que eso está en sus manos, en las manos de las generaciones venideras.

4. ¿Podrías decirnos cuántas alumnas aproximadamente cursan la asignatura que

1. (PROFESOR) impartes ¿y cuántas cursaban tu clase cuando eras estudiante?

A la clase que imparto son 7 alumnas de 35 alumnos. Cuando yo era estudiante eran 5 o menos.

5. ¿Qué crees que habría que hacer para que el número de alumnos y alumnas, en esta carrera, sea más equilibrado?

Pues creo que habría que incentivar en los institutos a estudiar ciencia y a concienciar de que no es un ramo de hombres, sobretodo el estudio de la informática, para derribar sesgos y prejuicios.

Ahora enfocaremos más las preguntas al mundo laboral en las TIC.

6. ¿Cuál crees que es el porcentaje de mujeres respecto al de hombres que están actualmente en puestos de trabajos en TICs? (...) ¿Por que?

Creo que es de un 40%. Esto lo digo en base a mi experiencia personal, no porque haya visto ningún estudio respecto a esto.

7. ¿Dónde crees que reside la raíz de este problema?

Creo que es en la formación. Al igual que en enfermería no hay tanto chicos trabajando porque hay menos chicos que estudiar enfermería. Creo que se puede aplicar el mismo razonamiento al mundo de la informática.

8. En el mundo de los videojuegos, a nivel de usuarios, ¿qué género crees que predomina?

Creo que predominan los hombres. Sobre todo en los videojuegos que tienen más violencia explícita.

9. ¿Cuál es tu opinión sobre el papel que tienen los personajes femeninos en los videojuegos?

Creo que depende mucho del juego, así como de su género y de que donde sea la empresa que lo desarrolla. Aunque en general creo que la caracterización de las mujeres en los juegos se ha ido descosificando y desexualizando, pues hace unos años creo que en estos aspectos estaba peor.