

La entrevista trata sobre brecha de género en el mundo de la informática. Tanto en la educación como en el mundo laboral. Respecto a la educación hablaremos más del ámbito universitario y de cursos de formación postgrado, y en cuanto al mundo laboral, hablaremos de las empresas de Tecnología de Información y Comunicación, conocidas como TICs.

1. Para ti, ¿Existe una brecha de género digital? *(En caso afirmativo)¿Cómo la definirías?*

Para mi si existe. La definiría como la diferencia en el número de hombres y mujeres en el mundo de las tecnologías, es decir, el digital. Pero creo que la brecha es distinta dependiendo de que parte del mudo tecnológico veamos, por ejemplo en el mundo de las redes sociales creo que apenas hay brecha, en cambio respecto a la formación si la hay. Esto se puede observar muy bien en el número de chicos respecto al de chicas que hay en esta facultad.

2. Actualmente, según la Unión Internacional de Comunicaciones, hay 250 millones menos de mujeres que hombres en línea en todo el mundo. Si no se hiciese nada para solucionar ESTA brecha de género DIGITAL, ¿a cuánto crees que podría LLEGAR esta diferencia PARA 2020?

Pues no me atrevería a decir un número neto. Pienso que es un tema complicado ya que hay miles de razones por las que una persona no pueda tener acceso a internet. Pero creo que en líneas generales esta diferencia va a ir a menos, eso seguro, sobretodo en el mundo occidental, respecto a otras culturas no sabría decirte.

3. Como usuario medio, ¿qué crees que se puede hacer para solucionarlo?

Pues convenciendo y concienciando a mis familiares y a mi círculo de amistades que el mundo tecnológico no tiene que tener ninguna barrera de género. Es decir, que cualquiera con esfuerzo y dedicación puede estar en el mundo tecnológico. Derribando de esta manera tópicos y sesgos.

- a. (PROFESOR) ¿Qué podrías hacer como profesor para cambiar esta situación?

Pues intentando que las chicas que están en las clases que imparto no se sientan desplazadas, haciendo participar a todos y a todas por igual. Y de alguna manera concienciar que, como ya he mencionado, con esfuerzo y estudio cualquiera puede aprobar esta carrera, sin importar el género ni ninguna otra cosa.

- b. (ALUMNO) Como futuro ingeniero y actual estudiante, ¿Qué crees que puedes hacer para cambiar esta situación?

4. ¿Podrías decirnos cuántas alumnas aproximadamente cursan la asignatura que

- a. (PROFESOR) impartes; y cuántas cursaban tu clase cuando eras estudiante?

Pues este año en una clase tengo 40 alumnos de los cuales 6 son chicas y en otra serán unos 50 y 4 son chicas. Creo que el número de mujeres cuando yo estudiaba era semejante al actual, incluso puede que un poco menos en algunas clases.

- b. (ALUMNO) cursas?

5. ¿Qué crees que habría que hacer para que el número de alumnos y alumnas, en esta carrera, sea más equilibrado?
- 

Pues creo que hay que concienciar desde pequeños, desde preescolar, que no hay profesiones según el género. Pues aunque creo a ningún niño ni a ninguna niña se le corrige si quiere ser una profesión que no es muy común para su género, sí que se les pone de forma subliminal que

hay profesiones más comunes para las mujeres como pueden ser enfermera, médica, profesora... y profesiones que son más para chicos como bombero, policía... Con lo que se les está influyendo de forma indirecta, e incluso de forma directa en ocasiones.

---

Ahora enfocaremos más las preguntas al mundo laboral en las TIC.

6. ¿Cuál crees que es el porcentaje de mujeres respecto al de hombres que están actualmente en puestos de trabajos en TICs? (...) ¿Por qué?

Pues creo que es un 30% mujeres y un 70% hombres. Creo que es porque hay menos mujeres que se forman para dedicarse a profesiones tecnológicas, y esto se refleja en el mundo laboral.

7. ¿Dónde crees que reside la raíz de este problema?
- 

Pues como he dicho antes, creo que radica en la educación desde que son muy pequeños. Que se les va influyendo con ideas de que dependiendo de qué género seas es más “normal” que te dediques a una clase de profesiones y no a otras. Aunque también creo que influyen otros factores de la sociedad, como los juguetes o las propagandas. Pero para mí la raíz del problema está sin ninguna duda en la educación

(EXTRA) ¿Alguna experiencia estando en una empresa referente a esta brecha de género?

---

8. En el mundo de los videojuegos, a nivel de usuarios, ¿qué género crees que predomina?

Creo que predominan los hombres. Porque desde hace años, la publicidad y todo el marketing de los videojuegos ha sido enfocado hacia el género masculino y no al femenino. Por lo tanto cuando estos niños han crecido y se han hecho adultos, pues han continuado jugando a videojuegos. Creando así la idea de que el mundo de los videojuegos es eminentemente masculino y que a las chicas no les va a gustar.

9. ¿Cuál es tu opinión sobre el papel que tienen los personajes femeninos en los videojuegos?

Pues creo que se las usa como reclamo sexual en muchas ocasiones. Aunque creo que esto era algo más común hace unos años, y ahora se está empezando a concienciar de que no es ético que los personajes femeninos tengan que tener esos roles únicamente.