

La entrevista trata sobre brecha de género en el mundo de la informática. Tanto en la educación como en el mundo laboral. Respecto a la educación hablaremos más del ámbito universitario y de cursos de formación postgrado, y en cuanto al mundo laboral, hablaremos de las empresas de Tecnología de Información y Comunicación, conocidas como TICs.

1. Para ti, ¿Existe una brecha de género digital? *(En caso afirmativo)*¿Cómo la definirías?

Por supuesto. Se trata de la distancia en forma de privilegios que separan al hombre de la mujer en el mundo digital.

2. Actualmente, según la Unión Internacional de Comunicaciones, hay 250 millones menos de mujeres que hombres en línea en todo el mundo. Si no se hiciese nada para solucionar ESTA brecha de género DIGITAL, ¿a cuánto crees que podría LLEGAR esta diferencia PARA 2020?

Aunque parezca que vamos mejorando, creo que seguirá ascendiendo, por lo menos hasta los 260 millones. Pues considero que en muchas partes del mundo las mujeres están relegadas a un segundo plano, tanto en el aspecto tecnológico como en muchos otros.

3. Como usuario medio, ¿qué crees que se puede hacer para solucionarlo?

Pensando como usuario medio, se me ocurre tareas de concienciación empezando por otros usuarios medios, es decir, intentar concienciar a la gente que te rodea. Esto tendría que hacerlo tanto la gente que sabemos muy bien cómo funciona el mundo de la informática, como gente que solo tiene contacto con la informática por medio de las redes sociales.

- a. (PROFESOR) ¿Qué podrías hacer como profesor para cambiar esta situación?

Cambiar cambiar es difícil. Se podría pensar en alguna campaña de crowdfunding para intentar rebajar esa cifra en nuestra localidad. Lo demás es más costoso para el alcance de una profesora como yo.

- b. (ALUMNO) Como futuro ingeniero y actual estudiante, ¿Qué crees que puedes hacer para cambiar esta situación?

4. ¿Podrías decirnos cuántas alumnas aproximadamente cursan la asignatura que

- a. (PROFESOR) impartes; y cuántas cursaban tu clase cuando eras estudiante?

Lamentablemente muy pocas. Cuando yo era estudiante había menos incluso, eran todos chicos. Yo era una excepción junto a mi otra amiga.

- b. (ALUMNO) cursas?

5. ¿Qué crees que habría que hacer para que el número de alumnos y alumnas, en esta carrera, sea más equilibrado?

Dejar de presuponer lo que uno quiere estudiar durante el instituto. Eso afecta indirectamente sobre la decisión final en selectividad.

---

Ahora enfocaremos más las preguntas al mundo laboral en las TIC.

6. ¿Cuál crees que es el porcentaje de mujeres respecto al de hombres que están actualmente en puestos de trabajos en TICs? (...) ¿Por qué?

Creo que es un 25% o así. Pienso que se tiene más en cuenta a la mujer que cuando yo entré al mundo laboral, pero siguen siendo números muy bajos.

7. ¿Dónde crees que reside la raíz de este problema?

En que desde el momento en que se sabe que cierto CV es de una mujer, se mira con otros ojos. Para cambiar esto creo que debe cambiar la conciencia de la sociedad en general, hasta entonces, aunque se consiga mitigar el problema, este seguirá estando ahí.

---

(EXTRA)¿Alguna experiencia estando en una empresa referente a esta brecha de género?

---

---

8. En el mundo de los videojuegos, a nivel de usuarios, ¿qué género crees que predomina?

Hoy en día pienso que está bastante igualados a nivel de usuarios. Aunque sigue predominando el masculino.

9. ¿Cuál es tu opinión sobre el papel que tienen los personajes femeninos en los videojuegos?

Pienso que hay títulos para todo. Conozco la saga de Lara Croft, donde la protagonista se desenvuelve en pasadizos de una pirámide matando criaturas. También el típico Mario Bros. Juegos muy míticos pero muy diferentes en cuanto a género. El papel es variado, pero se llega a sexualizar demasiado en algunos títulos creo yo.