

La entrevista trata sobre brecha de género en el mundo de la informática. Tanto en la educación como en el mundo laboral. Respecto a la educación hablaremos más del ámbito universitario y de cursos de formación postgrado, y en cuanto al mundo laboral, hablaremos de las empresas de Tecnología de Información y Comunicación, conocidas como TICs.

1. Para ti, ¿Existe una brecha de género digital? (*En caso afirmativo*)¿Cómo la definirías?

Respecto al mundo de la informática para mí sí existe. La definiría como la diferencia que hay en el número de mujeres respecto al de hombres que estudian o se dedican laboralmente al mundo de la informática. Aunque también la definiría como el conjunto de estereotipos que tienen la mujer y el hombre en este mundo, como que es un mundo solo de hombres y que a las mujeres no se le da tan bien.

2. Actualmente, según la Unión Internacional de Comunicaciones, hay 250 millones menos de mujeres que hombres en línea en todo el mundo. Si no se hiciese nada para solucionar ESTA brecha de género DIGITAL, ¿a cuánto crees que podría LLEGAR esta diferencia PARA 2020?

Pues nunca había escuchado esa cifra, pero yo diría que va a ir a menos. Pues actualmente internet está llegando a todas las partes del mundo. Las culturas tradicionalmente patriarcales se están comenzando a abrir (no todas). Aunque creo que esta apertura se está produciendo muy lentamente, por lo que esta diferencia tampoco creo que para 2020 sea mucho menor, pero tal vez para el 2050 sí que se haya rebajado mucho.

3. Como usuario medio, ¿qué crees que se puede hacer para solucionarlo?

.Creo que lo único que puedo hacer para solucionar esto es concienciar a mis familiares y amigos de que la informática no es un mundo que tenga que ser mayoritariamente masculino, pues también hay mujeres a las que les gusta y que son igual de válidas que un hombre para dedicarse a ellas.

- a. (PROFESOR) ¿Qué podrías hacer como profesor para cambiar esta situación?

Lo que intento en mis clases es lo mismo que te he dicho antes. Intentar hacer ver a mis alumnos que en este mundo no se tiene por qué tener los sesgos y estereotipos que se tienen actualmente. Intento convencerles de que las chicas son igual de válidas para estudiar esto. Aunque creo que la mayoría de los alumnos son conscientes de ello, donde radica de verdad la raíz del problema creo que es en la sociedad, que es la que tiene estos estereotipos tan marcados.

- b. (ALUMNO) Como futuro ingeniero y actual estudiante, ¿Qué crees que puedes hacer para cambiar esta situación?

4. ¿Podrías decirnos cuántas alumnas aproximadamente cursan la asignatura que

- a. (PROFESOR) impartes; y cuántas cursaban tu clase cuando eras estudiante?

Pues cuando yo era estudiante habría en mi clase sobre 4 chicas de unos 50 alumnos, más o menos. Claro todo dependiendo del año. Pero de media me quedaría con 4. Este año tengo en clase a 7 chicas, y años anteriores también rondaba por ahí. Por lo que en líneas generales desde que yo estudié ha crecido un poco el número de chicas en esta carrera, pero muy poco, creo que debería crecer mucho más.

- b. (ALUMNO) cursas?

5. ¿Qué crees que habría que hacer para que el número de alumnos y alumnas, en esta carrera, sea más equilibrado?
-

Es una pregunta difícil, para la que no tengo una respuesta clara. Pero creo que se debería cambiar la conciencia de la sociedad, quitar los mitos y estereotipos que rodean al mundo de la informática. Porque además del estereotipo de que es una carrera de hombres hay otros que creo que también hacen daño y que hace que gente no se meta en la carrera, tales como que los informáticos somos frikis, poco sociales, raros... Pero no sé qué solución se puede aplicar para cambiar esto, salvo el de que todos los informáticos insistamos en que esto no es así y que en esta carrera hay gente con muchas formas de ser, como en cualquier otra.

---

Ahora enfocaremos más las preguntas al mundo laboral en las TIC.

6. ¿Cuál crees que es el porcentaje de mujeres respecto al de hombres que están actualmente en puestos de trabajos en TICs? (...) ¿Por qué?

Pues actualmente creo que será de un 30%. Al menos ese creo que era el porcentaje de mujeres que había en la empresa que yo trabajaba. No sé si este habrá cambiado. Creo que hay múltiples razones, tales como el factor social que te dije antes, también que hay menos mujeres en el mundo laboral con formación en informática y creo que debido a algunos sesgos que tienen algunas personas de RRHH que piensan que un chico va a desempeñar el puesto mejor que una chica, cuando esto está muy lejos de la realidad.

7. ¿Dónde crees que reside la raíz de este problema?
- 

En la sociedad como te comenté antes, hasta que de alguna manera no evolucionemos y dejemos atrás los tópicos, no creo que la situación cambie demasiado.

(EXTRA)¿Alguna experiencia estando en una empresa referente a esta brecha de género?

---

8. En el mundo de los videojuegos, a nivel de usuarios, ¿qué género crees que predomina?

Pues creo que predomina el género masculino. Aunque la verdad no sé muy bien por qué, pero desde pequeños se suelen ver a más chicos que a chicas jugando a las consolas. Imagino que será una razón social, que se piensa que es más "normal" que un chico juegue a videojuegos a que juegue una chica. Por lo tanto creo que son los padres los que terminan por implantar los tópicos a sus hijos.

9. ¿Cuál es tu opinión sobre el papel que tienen los personajes femeninos en los videojuegos?

Pues creo que tiene un papel minoritario y secundario la mayoría de las veces. Creo que esto es debido a que la industria sabe que sus principales clientes son chicos y por tanto los personajes con más peso también son masculinos, para que de esta manera empaticen mejor. Creo que esto es un error, pero hasta que no haya más chicas dentro de la industria de los videojuegos no creo que cambie.