

La entrevista trata sobre brecha de género en el mundo de la informática. Tanto en la educación como en el mundo laboral. Respecto a la educación hablaremos más del ámbito universitario y de cursos de formación postgrado, y en cuanto al mundo laboral, hablaremos de las empresas de Tecnología de Información y Comunicación, conocidas como TICs.

1. Para ti, ¿Existe una brecha de género digital? *(En caso afirmativo)* ¿Cómo la definirías?

Dice que para él no existe una brecha de género digital. Cree que especialmente para los jóvenes, en todo el mundo, tienen acceso a un móvil o acceso al internet, aunque sean hombre o mujer. No cree que existe la brecha de género por esa razón.

Para la brecha digital la interpreta como la diferencia de hombres y mujeres en los países como E.E.U.U, España, Italia y otros países de la unión europea con el acceso al internet, no a los estudiantes que son parte de la informática o clases en las ciencias.

2. Actualmente, según la Unión Internacional de Comunicaciones, hay 250 millones menos de mujeres que hombres en línea en todo el mundo. Si no se hiciese nada para solucionar ESTA brecha de género DIGITAL, ¿a cuánto crees que podría LLEGAR esta diferencia PARA 2020?

Dice que 250 millones no especifica cuanto son de que países, entonces piensa que son de los países menos desarrollados y que no va subir demasiado porque simplemente la tecnología va ser más accesible y menos cara. Para tener más acceso al internet en todo el mundo. Cuando tienes acceso al internet esta brecha desaparece.

3. Como usuario medio, ¿qué crees que se puede hacer para solucionarlo?

Como usuario medio, yo trataría de entender la razón por la cual mujeres no entran a carreras de la informática.

(PROFESOR) ¿Qué podrías hacer como profesor para cambiar esta situación?

Como profesor, podría trabajar en el desarrollo de tecnologías baratas y accesibles. Entonces para todo el mundo, aún más mujeres y hombres podrían acceder los servicios básicos como el internet.

4. ¿Podrías decirnos cuántas alumnas aproximadamente cursan la asignatura que

(PROFESOR) impartes ¿y cuántas cursaban tu clase cuando eras estudiante?

Dice que cuando era Alumno aproximadamente había 12 mujeres en una clase de 30 alumnos. Actualmente tengo asignaturas que tienen un promedio de 14 alumnas de 30 alumnos.

5. ¿Qué crees que habría que hacer para que el número de alumnos y alumnas, en esta carrera, sea más equilibrado?

Dice que habría de informar las disciplinas de la informática desde cuando son chicos porque actualmente los que están estudiando la informática es porque ellos/as la han descubierto y deciden estudiarla. Las personas más introvertidas son los chicos y no las chicas.

Ahora enfocaremos más las preguntas al mundo laboral en las TIC.

6. ¿Cuál crees que es el porcentaje de mujeres respecto al de hombres que están actualmente en puestos de trabajos en TICs? (...) ¿Por que?

Cree que es entre un 5 y 10 por ciento como máximo. Incluyendo todas las carreras de las ciencias (STEM) y no solo informática. STEM es la ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas. Pero sí, sigue como las estadísticas de chicas en la universidad, como un 6 y 7 por ciento.

7. ¿Dónde crees que reside la raíz de este problema?

No hay una sola raíz del problema. Él empezaría con los niños porque las chicas son tratadas diferente de los chicos. Por lo tanto puede que las chicas sean más extrovertidas que los chicos, entonces por eso se puede ver que hay menos mujeres en la informática.

(EXTRA) ¿Alguna experiencia estando en una empresa referente a esta brecha de género?

8. En el mundo de los videojuegos, a nivel de usuarios, ¿qué género crees que predomina?

Cree que los hombres predominan el mundo de los videojuegos. Eso que hay más jugadores hombres que mujeres. En los personajes de los videojuegos también hay más hombres.

9. ¿Cuál es tu opinión sobre el papel que tienen los personajes femeninos en los videojuegos?

Dice que en los videojuegos del pasado los personajes femeninos tenían posiciones demasiado diferentes que los hombres. Pero hoy en día hay más videojuegos donde la mujer tiene el mismo papel que el hombre.