

La entrevista trata sobre brecha de género en el mundo de la informática. Tanto en la educación como en el mundo laboral. Respecto a la educación hablaremos más del ámbito universitario y de cursos de formación postgrado, y en cuanto al mundo laboral, hablaremos de las empresas de Tecnología de Información y Comunicación, conocidas como TICs.

1. Para ti, ¿Existe una brecha de género digital? *(En caso afirmativo)¿Cómo la definirías?*

Yo creo que no existe porque creo que el mundo digital se les da mejor a los hombres. Las mujeres, en mi opinión, son menos ágiles en estos ámbitos. No sé, es mi opinión.

2. Actualmente, según la Unión Internacional de Comunicaciones, hay 250 millones menos de mujeres que hombres en línea en todo el mundo. Si no se hiciese nada para solucionar ESTA brecha de género DIGITAL, ¿a cuánto crees que podría LLEGAR esta diferencia PARA 2020?

Creo que esta diferencia irá a menos. Pienso que (saliendo del tema laboral y estudiantil en las tecnologías) las mujeres cada vez usan más internet, por lo que se irá igualando. Si bien es cierto que a la vez que las mujeres cada vez usan más internet, los hombres también lo hacen, de modo que creo que ese crecimiento será lento. Diría que en torno a los 240 millones.

3. Como usuario medio, ¿qué crees que se puede hacer para solucionarlo?

No creo que haya que hacer nada para “solucionarlo”. El mundo por sí solo, evoluciona, y cada vez más gente accede a internet. Si hay una solución, no está en mano de los usuarios medios.

- a. (PROFESOR) ¿Qué podrías hacer como profesor para cambiar esta situación?

Realmente no pretendo cambiar esta situación, porque me parece está como debe estar. No haría nada en especial porque como docente no está en mi mano.

- b. (ALUMNO) Como futuro ingeniero y actual estudiante, ¿Qué crees que puedes hacer para cambiar esta situación?

4. ¿Podrías decirnos cuántas alumnas aproximadamente cursan la asignatura que

- a. (PROFESOR) impartes; y cuántas cursaban tu clase cuando eras estudiante?

Alumnas muy pocas comparadas con alumnos. Aun así algo más que cuando yo era estudiante. Aquí es donde veis que se nota lo que os digo, poco a poco y por sí solo, se va igualando la brecha.

- b. (ALUMNO) cursas?

5. ¿Qué crees que habría que hacer para que el número de alumnos y alumnas, en esta carrera, sea más equilibrado?

Supongo que si se hicieran dobles grados mezclando informática con más carreras de sociales, definitivamente vendrían más mujeres. Es bien sabido que carreras como magisterio, periodismo o turismo son carreras frecuentadas por mujeres. Si mezclamos eso con informática se podría hacer crecer el número de mujeres aquí.

---

Ahora enfocaremos más las preguntas al mundo laboral en las TIC.

6. ¿Cuál crees que es el porcentaje de mujeres respecto al de hombres que están actualmente en puestos de trabajos en TICs? (...) ¿Por qué?

El porcentaje será sobre un 90% de hombres y 10% de mujeres. Creo que es porque las mujeres no son tan duchos en carreras tecnológicas, por lo cual no hay tanto número en este tipo de empresas.

7. ¿Dónde crees que reside la raíz de este problema?

Creo que es porque a las mujeres por regla general no se le dan tan bien el estudio de las nuevas tecnologías. Por lo tanto, es normal que haya menos.

(EXTRA)¿Alguna experiencia estando en una empresa referente a esta brecha de género?

---

8. En el mundo de los videojuegos, a nivel de usuarios, ¿qué género crees que predomina?

Pues creo que predomina el género masculino, aunque no me gustan mucho los videojuegos, por lo que no puedo dar una opinión muy fiable.

9. ¿Cuál es tu opinión sobre el papel que tienen los personajes femeninos en los videojuegos?

Al igual que en la pregunta anterior, no sé muy bien qué contestar pues no sé mucho del tema de los videojuegos. Por lo que veo en escaparates y de lo poco que me he fijado de lo que juega mi hijo, cuando aparece alguna chica, se nota que lo hacen por reclamo sexual, pero es normal. Si no, ¿cómo van a atraer a los hombres?