

La entrevista trata sobre brecha de género en el mundo de la informática. Tanto en la educación como en el mundo laboral. Respecto a la educación hablaremos más del ámbito universitario y de cursos de formación postgrado, y en cuanto al mundo laboral, hablaremos de las empresas de Tecnología de Información y Comunicación, conocidas como TICs.

1. Para ti, ¿Existe una brecha de género digital? *(En caso afirmativo)¿Cómo la definirías?*

Para el no existe una brecha de género digital, de cara a la sociedad se puede considerar que sí, ya que al prevalecer la presencia de hombres da esa impresión.

Es una cuestión social, que viene desde el comienzo de la informática, en el cual se pensó que al ser algo más técnico era más un oficio de hombre, cuando esto no es así, ya que las mujeres pueden desempeñar distintas tareas dentro del mundo de la informática igual que un hombre o incluso mejor.

2. Actualmente, según la Unión Internacional de Comunicaciones, hay 250 millones menos de mujeres que hombres en línea en todo el mundo. Si no se hiciese nada para solucionar ESTA brecha de género DIGITAL, ¿a cuánto crees que podría LLEGAR esta diferencia PARA 2020?

Le pareció curioso este dato. Piensa que en nuestro país tanto la participación de hombres como de mujeres en internet es semejante, el problema piensa que viene de países en los cuales se les limita a la mujer el acceso a internet, al igual que se le limita también a nivel social y en otros ámbitos. Pero piensa que el acceso a internet de la mujer va a ir al alza, disminuyendo la diferencia entre hombres y mujeres que hay en línea.

3. Como usuario medio, ¿qué crees que se puede hacer para solucionarlo?

Es algo complicado, pues es más una cuestión de actitud social. Pues las mujeres tienen toda la libertad para participar, por ejemplo en España no tienen ningún impedimento para participar, a nivel de participación en las tecnologías pueden perfectamente. Y eso se puede ver ahora en las universidades, ahora el número de chicas es mucho mayor, cuando el comenzó a trabajar en empresas había muy pocas chicas, en cambio ahora tiene más compañeras que compañeros. El número de mujeres tiene que crecer y de hecho lo está haciendo. Respecto a lo que puede hacer el, como está dentro del mundo de las tecnologías es dar la bienvenida a todas las que quieran participar y animar a que lo hagan.

- a. (PROFESOR) ¿Qué podrías hacer como profesor para cambiar esta situación?

Considero que los planes de estudio que se den dentro de la facultad, no debe marginar a ningún género. Cree que con los actuales no se margina. El intentan que, por ejemplo si tiene en clase chicas intenta que participen por igual que los chicos. Hay que intentar de alguna manera promover la participación de la mujer. Porque muchas veces ellas mismas se limitan, no sabe porque, pero ocurre.

- b. (ALUMNO) Como futuro ingeniero y actual estudiante, ¿Qué crees que puedes hacer para cambiar esta situación?

4. ¿Podrías decirnos cuántas alumnas aproximadamente cursan la asignatura que

- a. (PROFESOR) impartes; y cuántas cursaban tu clase cuando eras estudiante?

Cuando él era estudiante, eran 4 chicas de 50 estudiantes, en cambio ahora en la clase en la que esta hay 12 chicas de 50. Por lo que ha aumentado considerablemente, pero pese a ello considera que es poco, que debería haber más. Este año es cuando más chicas ha visto en clase, otros años también eran pocas.

b. (ALUMNO) cursas?

5. ¿Qué crees que habría que hacer para que el número de alumnos y alumnas, en esta carrera, sea más equilibrado?
- 

A nivel social cree que se está haciendo mucho, la idea es difundir que la mujer puede participar en esto, que no es una carrera solo de hombres, sino que es una carrera para todo el mundo. Además dicen, y el comparte esta opinión, de que las mujeres organizan mejor el pensamiento que los hombres, y esto ayudaría para trabajar con mejores algoritmos.

---

Ahora enfocaremos más las preguntas al mundo laboral en las TIC.

6. ¿Cuál crees que es el porcentaje de mujeres respecto al de hombres que están actualmente en puestos de trabajos en TICs? (...) ¿Por qué?

Piensa que es de un 40% de mujeres 60% de hombres. Piensa que el porcentaje es más alto que en años anteriores. En años anteriores piensa que era mucho menor. Él ha trabajado mucho tiempo en empresa y piensa que aún hace falta mucha presencia de mujeres. Cuando hay chicas en un equipo se les suele enfocar más temas como tratar al cliente (visitarlo, preguntar...), mientras que en tema de programar hay más chicos, piensa que esta es una brecha muy importante pero que está empezando a desaparecer. Pues en el último año que estaba en la empresa, el porcentaje de chicas que estaba programando era prácticamente el mismo que el de chicos.

7. ¿Dónde crees que reside la raíz de este problema?
- 

La sociedad y como se ha desarrollado la sociedad. Pero no solo ocurre en la informática, sino que ocurre en otras muchas industrias. Solo que en la informática se cree que solo se ven números y que se van a hacer más matemáticas que los propios matemáticos cuando esto no es así, y el reto de esta carrera lo puede asumir tanto un chico como una chica.

(EXTRA)¿Alguna experiencia estando en una empresa referente a esta brecha de género?

Sí, hace cuatro años. Un cliente pedía un responsable de proyecto, cuando la empresa ofreció a una mujer, el cliente dijo que no, que no podía ser chica, pues podía quedar embarazada en cualquier momento y el proyecto al ser de dos años esto no se lo podía permitir. Los dos principales problemas que había con la chica era por una parte el tema del embarazo y por otra parte de que las mujeres eran más propensas a pedir reducción de jornada. Por eso no aceptaban chicas directamente, se intentó de unas cuantas maneras llevar chicas pero no hubo manera, al final se tuvo que encargar el.

Han ocurrido conflictos así otras muchas veces. Y como jefe de proyecto ha notado que llevar una chica a algunos clientes es muy complicado.

---

8. En el mundo de los videojuegos, a nivel de usuarios, ¿qué género crees que predomina?

El de hombres, por un factor social. Pues siempre los hombres son los que normalmente hemos perdido el tiempo con una consola, las chicas usan menos los videojuegos porque se dan cuenta de que es una pérdida de tiempo. Y claro, si te gustan los videojuegos es más probable que termines programando videojuegos y si no te gustan pues termines por rehuir de

programar eso. La tendencia de la chica en el mundo de lo videojuegos va subiendo, pero poco, muy poco.

9. ¿Cuál es tu opinión sobre el papel que tienen los personajes femeninos en los videojuegos?

Piensa que a la hora de desarrollar videojuegos las mujeres tienen un papel muy importante. Porque piensa que las mujeres suelen organizar mejor las cosas, y a la hora de crear escenarios y diseñarlos lo hacen mejor. También considera que a la hora de desarrollar la historia de los videojuegos lo hacen en su mayoría hombres, por lo que sería bueno que participasen más mujeres, pues le darían otro enfoque.

Piensa que la brecha que hay respecto a los personajes femeninos en los videojuegos está disminuyendo. Sobre todo en juegos japoneses le dan más importancia, aunque aún no es la importancia que nos gustaría. Y aunque se sigue sexualizando, pero va disminuyendo.